

KITS D'ANALYSES RAPIDES

REF : KITDUR_



Présentation

Présentation en trousse rigide comportant une mousse avec emplacements pour loger les réactifs et accessoires.

Méthodes

Les méthodes utilisées sont colorimétriques, à la goutte ou turbidimétrique et donc relativement simples.

Les kits sont fournis prêts à l'emploi.

La mise en œuvre des méthodes préconisées ne nécessite aucune formation particulière.



couleur de la boîte non contractuelle

TH DURETE réf PBOIT00001
Pour tous types d'eau – 2 à 60°F

Consommables :

Réactif TH N°1	500ml	1RT000
Réactif TH N°2	500ml	1RT001
Réactif TH N°K	500ml	1RT002

MODE D'EMPLOI

Mécanisme du TH (durée de l'eau)

- Verser l'eau à contrôler dans le tube à essai jusqu'au repère, 10 ml.
- Ajouter 2 gouttes de réactif K et agiter.
- Ajouter 5 gouttes de réactif n°1 et agiter. Si la couleur est bleue, l'eau est douce (TH = 0). Si la couleur est rouge, l'eau est dure.
- Dans ce cas, compter le nombre de gouttes de réactif n°2 qu'il faut ajouter en agitant le tube à essai pour que la couleur vire au bleu.

La dureté est égale à deux fois le nombre de gouttes.
Précision : 1 goutte = 2° F.
Nota : En cas d'eau acides (pH<4) ou basiques (pH>12), introduire 4 à 5 gouttes de réactif K

TRÈS DOUCE	0 à 1° F	TRÈS DURE
DOUCE	1 à 4° F	
MOYENNEMENT DOUCE	4 à 7° F	
MOYENNEMENT DURE	7 à 10° F	
DURE	10 à 17° F	
TRÈS DURE	17 à 30° F	
		TRÈS DURE
		DOUCE
		MOYENNEMENT DOUCE
		MOYENNEMENT DURE
		DURE
		TRÈS DURE

INSTRUCTIONS FOR USE

Hardness titration

- Fill test tube with water up to level : 10 ml.
- Add 2 drops of "K" reagents and stir.
- Add 5 drops of reagent n°1 and stir. If color is blue, then water is soft (TH = 0). If color turns to red, water is hard.
- In such a case, note the number of drops of reagent n°2 to be added until color turns to blue. Keep stirring the sample during this operation.

Hardness is equal to twice the number of drops of reagent n°2.
Accuracy : 1 drop = 2 French degrees.
In case of acid water (pH<4) or basic water (pH>12), add 4 to 5 drops of K reagent