



Biostrip I

Décapant peinture liquide

Décapant peinture liquide pour éliminer les enduits plastiques (en couche épaisse), des volets, portes, grilles, peintures sur sols... Sans chlorure de méthylène ni NMP.

Mode d'emploi

S'utilise toujours pur, au pinceau ou à la brosse.
Appliquer le produit sur la surface à décaper (2 à 3 mm).
Laisser agir de 3 à 30 minutes selon le nombre de couche à décaper. Brosser pour éliminer le revêtement ramolli puis rincer à l'eau, de préférence sous pression.
Laisser sécher au moins 24 h avant de réappliquer une nouvelle finition.

Conditionnements

- Emballage : carton de 4 bidons de 5L

Données techniques

- Aspect : liquide liquoreux limpide jaune pâle
- Densité : 0,98 - 1,00

Précautions

Éviter les projections oculaires et le contact avec l'épiderme. Travailler en atmosphère ventilée.
Protéger polystyrène, pvc, plexiglas...
Dangereux. Respecter les précautions d'emploi.

Sécurité selon FDS

Liquide inflammable, Catégorie 2.
Irritation oculaire, Catégorie 2.

Formule déposée au centre Antipoison France : + 33(0)1 45 42 59 59 (ORFILA)

Fiche "Ingrédients" disponible sur demande au +33(0)5.55.27.65.27 pour les médecins selon les articles R4624-4 et R4624-9 du code du travail français.

Le(s) agent(s) de surface contenu(s) dans cette préparation respecte(nt) les critères de biodégradabilité comme définis dans la réglementation (CE) n° 648/2004 relatif aux détergents.

Les données prouvant cette affirmation sont tenues à la disposition des autorités compétentes des états membres et leur seront fournies à leur demande expresse ou à la demande du producteur de détergents.

Les informations correspondent à l'état actuel de nos connaissances et n'ont d'autre but que de vous renseigner sur nos produits et leurs possibilités d'application. Elles sont données avec objectivité mais n'impliquent aucun engagement de notre part.

14-04-2023 Ind. 8 ■



ZAC de la Montane - Allée des Iris - 19800 EYREIN - +33 (0)5 55 27 65 27
contact@eyrein-industrie.com - www.eyrein-industrie.com

